



## Checkliste für Obleute beim Schlagballwurf/Ballwurf

### 1. Technische Wettbewerbe – Allgemeine Aufgaben

- a) Vorbereiten auf die Einsatzaufgaben
- b) Anreise mindestens 60 Minuten vor Veranstaltungsbeginn
- c) Teilnahme an der Kampfrichterbesprechung
- d) Besichtigung; ggf. Unterstützung bei der Herrichtung der Wettkampfanlagen
- e) Einweisung der Kampfrichter in ihre Tätigkeit an der Anlage
- f) Bekanntgabe: Reihenfolge und Zeichen für Aufforderung zum Versuch
- g) Kontrolle der bereitgestellten Bälle
- h) Probeversuche
- i) Beenden der Probeversuche, Sperren und Herrichten der Anlage
- j) Beginn des Wettkampfes laut Zeitplan
- k) Aufruf des Wettkämpfers (mündlich oder durch Anzeigetafel)
- l) Freigabe der Anlage: Halbhohe Heben der weißen Fahne = Beginn Zeitablauf
- m) Beobachten der Abfolge des Versuches
- n) Wertung: Gültig = weiß; ungültig = rot (= erst nach sicherem Stand)
- o) Feststellen der Leistung: Protokollieren und Anzeigen veranlassen
- p) Verlassen WK – Platz durch Wettkämpfer regeln: Abmelden, Erlaubnis, Begleitung
- q) Nach den ersten 3 Versuchen: Mit dem Protokollführer die besten 8 ermitteln
- r) Durchführung der weiteren Versuche in umgekehrter Reihenfolge (8. zuerst, 1. zuletzt)

### 2. Besonderheiten beim Schlagballwurf/Ballwurf

- a) Probeversuche unter Aufsicht des Kampfgerichtes
- b) Aufenthalt Wettkämpfer und Unbefugte (Trainer, Zuschauer, Fotografen) nie am Sektor (= Sicherheit !!!)
- c) Schlagbälle/Wurfbälle nur zurückrollen, **nicht** zurückwerfen

### 3. Ausstattung

- a) rote und weiße Fahne
- b) Messband
- c) Hütchen oder Weitenmarkierungsbleche (alle 5 m)
- d) Schlagbälle (80g) bzw. Wurfbälle (200g)
- e) Markierungen
- f) Klebeband

### 4. Nach Beendigung des Wettkampfes

- a) Beste Leistung und Platzierung jedes Wettkämpfers zusammen mit dem Protokollführer feststellen
- b) Wettkampfliste durch den Schiedsrichter überprüfen und unterzeichnen lassen
- c) Wettkampfliste zum WK - Büro